

Cluster Learning & development

Stageopdracht | Digital dexterity

Vanaf september 2023

Binnen het cluster Learning & Development van Awareways wordt diverse content ontwikkeld. In deze stageopdracht ga je aan de slag met het ontwikkelen van leercontent bij het onderwerp digital dexterity. Je verdiept je in het onderwerp en stelt op basis van onderzoek leerdoelen op. Deze leerdoelen zet je vervolgens om tot diverse microlearnings die ingezet kunnen worden bij onze klanten. Daarnaast ondersteun je het cluster bij taken, zoals het bedenken, ontwikkelen of evalueren van leerinterventies of -adviezen.

De toegevoegde waarde van jou zit in de verdiepingsmogelijkheid. De tijd en ruimte hebben om goed te verdiepen in de content en de doelgroep waar de leerinterventie voor gaat zijn. Ervaring met het ontwikkelen van onderwijsmateriaal of met het onderwerp digital dexterity is daarom een pré.

Het eindproduct van de stage bestaat uit het volgende:

- Ideaal gedrag voor digital dexterity
- leerdoelen voor digital dexterity
- een clustering van de leerdoelen in een plan: welke microlearnings zijn er nodig
- ontwikkelde microlearnings voor het thema digital dexterity (bijv. quizzes)

De ontwikkelde microlearnings dienen afgestemd te zijn op de doelgroep (klanten van Awareways) en ingezet te kunnen worden bij onze klanten.

De stage is afgestemd op de eisen vanuit de opleiding van de Universiteit Utrecht. Omvang van de stage is dus 10 weken, 20 uur per week (inclusief verslaglegging). Je zal in de meeste gevallen 2 dagen per week aanwezig zijn.

We zijn op zoek naar:

- Vierdejaars bachelor student van de Universiteit Utrecht voor een afstudeerstage
- Affiniteit met ontwerpen van leermiddelen is noodzakelijk
- Ervaring met het ontwikkelen van leeropdrachten en/of met het onderwerp digital dexterity is een pré.
- Nederlands en/of Engels sprekend.

Bij vragen of interesse kun je mailen naar learning@awareways.com